

Kaléi, Thauga, Zoo et Trope

Cycles 2 et 3

Objectifs

- initier à l'étude des phénomènes optiques,
- développer une approche de la technologie comme application d'une science.

Moyen

- fabrication de différents jouets optiques- : kaléidoscope, thaumatrope et zootrope.

Compétences développées

- comprendre comment le mouvement donne vie aux images,
- expérimenter et manipuler des instruments insolites.

Déroulement de l'atelier

- étude de la propagation de la lumière à partir d'expériences,
- manipulations de lentilles et de miroirs,
- analyse des phénomènes optiques observés,
- fabrication d'instruments optiques.



Durée

2 heures

Prix

3 euros
par enfant